**Nolikuma 6. pielikums**

**Apliecinājums par izglītības programmā (IP) iekļautajām kompetencēm atbilstoši 8.kārtas mācību vajadzību saraksta 3.pielikumam**

Apliecinājums attiecas un aizpildāms tikai par profesionālās pilnveides izglītības programmām un studiju kursiem, studiju moduļiem, kas ir augstskolas vai koledžas studiju programmas daļa.

**Ar šo izglītības iestāde apliecina,** ka piedāvātā IP atbilst norādītajam digitālo kompetenču apguves līmenim un atbilst 3.pielikumā norādītajiem sasniedzamajiem mācīšanās rezultātiem:

**Vidējs līmenis 3** [ ]  persona spēs patstāvīgi veikt skaidri definētus rutīnas uzdevumus un risināt vienkāršas problēmas, kas rodas šo uzdevumu izpildes gaitā.

**Izglītības programmas veids** Atzīmē atbilstošo IP veidu

**Izglītības programmas nosaukums**

**Izglītības iestādes nosaukums**

**Izglītības iestāde atzīmē**: ailē (3) norāda tās kompetences, kuras tiks apgūtas IP ietvaros. IP var ietvert vienu vai vairākas kompetences (1.1.-1.4., 2.1.-2.6., 3.1.-3.4., 4.1.-4.4., 5.1.-5.5.).

**Izglītības iestāde atzīmē**: ailē (4) norāda IP tēmu, kuras ietvaros tiks apgūta norādītā kompetence.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Kompetenču jomas  | Kompetences | IP ietvertās kompetences | IP tēma, kas ietver norādīto kompetenci |
| (1) | (2) | (3) | (4) |
| 1. Informācijas apstrāde/ Informācijas un datu pratība | 1.1. Datu, informācijas un digitālā satura pārlūkošana, meklēšana un filtrēšana | [ ]  |  |
| 1.2. Datu, informācijas un digitālā satura izvērtēšana  | [ ]  |  |
| 1.3. Datu, informācijas un digitālā satura pārvaldība | [ ]  |  |
| 1.4. Digitālo rīku pārvaldība | [ ]  |  |
| 2. Komunikācija un sadarbība | 2.1. Mijiedarbošanās, izmantojot digitālās tehnoloģijas | [ ]  |  |
| 2.2. Dalīšanās, izmantojot digitālās tehnoloģijas | [ ]  |  |
| 2.3. Sabiedrības iesaistīšana pilsoniskajās aktivitātēs ar digitālo tehnoloģiju palīdzību | [ ]  |  |
| 2.4. Sadarbošanās, izmantojot digitālās tehnoloģijas | [ ]  |  |
| 2.5. Tīkla etiķete (netiķete) | [ ]  |  |
| 2.6. Digitālās identitātes pārvaldība | [ ]  |  |
| 3. Digitālā satura veidošana | 3.1. Digitālā satura attīstīšana | [ ]  |  |
| 3.2. Digitālā satura integrēšana un pārstrādāšana | [ ]  |  |
| 3.3. Autortiesības un licences | [ ]  |  |
| 3.4. Programmēšana | [ ]  |  |
| 4. Drošība | 4.1. Ierīču aizsardzība | [ ]  |  |
| 4.2. Personas datu un privātuma aizsardzība | [ ]  |  |
| 4.3. Veselības un labbūtības aizsardzība | [ ]  |  |
| 4.4. Vides aizsardzība | [ ]  |  |
| 5. Problēmu risināšana | 5.1. Tehnisku problēmu risināšana | [ ]  |  |
| 5.2. Vajadzību un tehnoloģisko risinājumu identificēšana | [ ]  |  |
| 5.3. Digitālo tehnoloģiju radoša lietošana | [ ]  |  |
| 5.4. Trūkstošo digitālo kompetenču identificēšana | [ ]  |  |
| 5.5. Digitālā transformācija | [ ]  |  |